

### 3) 창의소프트웨어공학부(응용소프트웨어공학)

학년	이수구분	1학기					2학기				
		교과목 번호	교과목명	학점	시간		교과목 번호	교과목명	학점	시간	
					이론	실습				이론	실습
1	공통교양	100108	기본영어	3	3	0	100128	문학과삶(슬로리딩)	2	2	0
		100110	논리적사유와글쓰기	3	3	0	100030	영어회화	3	3	0
		100111	전공탐색과생애설계 I - I	1	1	0	100112	전공탐색과생애설계 I - II	1	1	0
		100129	콜라보인성의이해	1	1	0	100120	철학의향기와역사이야기	3	3	0
	계열교양	2과목(6학점)이수 : 학기별 해당영역 1과목 이수									
	전공필수	400506	컴퓨터개론	3	3	0	400346	이산수학	3	3	0
		401428	프로그래밍실습 I	3	2	2	401429	프로그래밍실습II	3	2	2
1~4	균형교양	4과목(8학점) 이수 : 학기별 영역별 1과목 이수									
2	공통교양	100113	전공탐색과진로설계II - I	0.5	0.5	0	100114	전공탐색과진로설계II - II	0.5	0.5	0
	전공필수	400650	데이터구조	3	3	0	500111	객체지향프로그래밍	3	3	0
		401154	창의공학설계입문	3	2	2					
	전공선택	500845	논리설계	3	3	0	501100	디지털신호처리	3	3	0
		509446	비주얼프로그래밍 I	3	2	2	509447	비주얼프로그래밍II	3	2	2
		501976	선형대수	3	3	0	505514	웹프로그래밍II	3	2	2
		505511	웹프로그래밍 I	3	2	2	300059	응용수학	3	3	0
							503872	컴퓨터구조	3	3	0
2~4	자율교양	3과목(6학점) 이수									
3	공통교양	100115	지도교수세미나III - I	0.25	0.25	0	100116	지도교수세미나III - II	0.25	0.25	0
	전공선택	501102	디지털영상처리 I	3	3	0	500891	데이터베이스	3	3	0
		508404	멀티미디어통신	3	2	2	501103	디지털영상처리II	3	3	0
		509745	비전프로그래밍	3	2	2	508707	캡스톤디자인 I	3	3	0
		502832	음향처리	3	3	0	506207	컴퓨터그래픽스II	3	3	0
		505299	임베디드시스템	3	2	2	506994	컴퓨터알고리즘	3	3	0
		506206	컴퓨터그래픽스 I	3	3	0	504593	확률과통계	3	3	0
4	공통교양	100117	지도교수세미나IV - I	0.25	0.25	0	100118	지도교수세미나IV - II	0.25	0.25	0
	전공선택	500029	가상현실	3	2	2	508402	HCI	3	3	0
		509017	고급웹프로그래밍	3	2	2	503436	정보보안	3	3	0
		508656	앱프로그래밍	3	2	2	509449	창업과취업(산학연계학)	3	3	0
		502935	인공지능	3	3	0	510161	컴퓨터융합응용	3	3	0
		507428	자바프로그래밍	3	2	2					
		508708	캡스톤디자인II	3	3	0					

#### ※ 수강신청 기준

1. 매 학기 16 ~ 20학점(전공탐색과진로설계, 지도교수세미나 교과목 제외) 기준으로 신청한다.
2. 학기별 12학점(4학년 1학기는 10학점) 미만 신청자는 장학생 선발에서 제외한다.